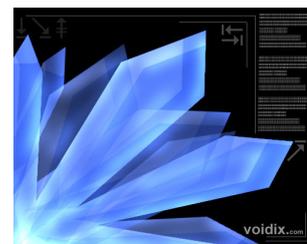


# Dessiner un cristal

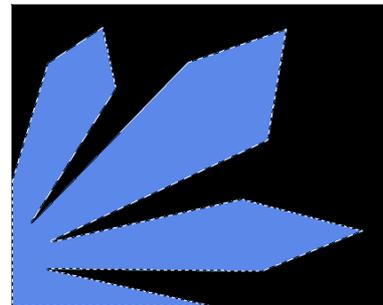
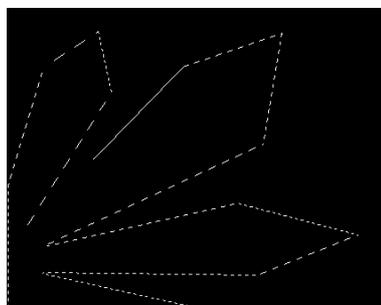
Nous allons voir comment réaliser un superbe effet de cristal sans logiciel 3D

1. Tout d'abord, dessiner la forme du cristal. Faire un nouveau calque au-dessus d'un fond noir et faire une sélection comme ci-dessous.



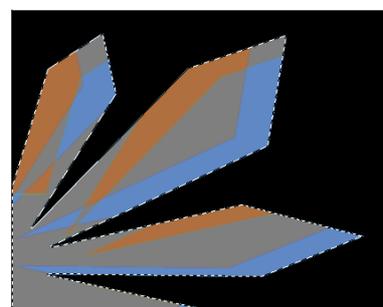
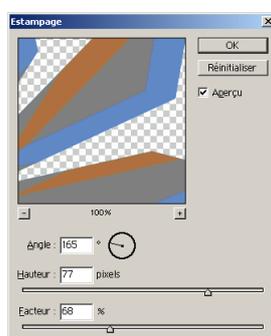
2. Remplir la sélection de bleu.

3. Tout en conservant la forme sélectionnée, sélectionner le menu «**Filtre>Esthétique>Estampage**». Régler les paramètres : **Angle** = 165°, **Hauteur** = 77 pixels, **Facteur** = 68%.



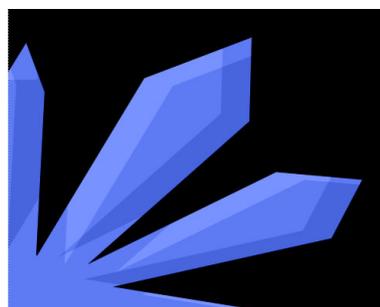
L'image devrait ressembler à celle de droite.

4. Nous allons effacer ces couleurs : créer un nouveau calque et le remplir d'un bleu plus lumineux.



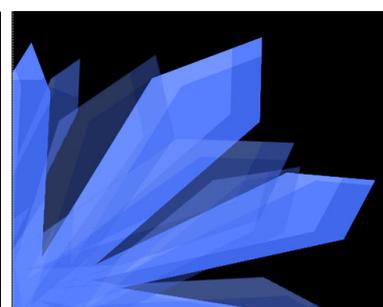
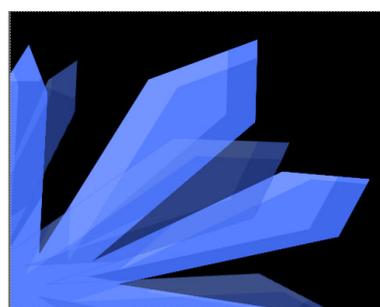
5. Changer le mode du calque en "Couleur". L'image devrait ressembler à celle ci-contre.

6. Fusionner le calque de couleur avec le calque du cristal en pressant les touches «**Ctrl + M**».



7. Dupliquer le calque et sélectionner le menu «**Edition/Transformation/Rotation**» et faire pivoter le cristal comme sur l'image de droite, ci-contre.

8. Maintenant, baisser l'**opacité** de ce calque à environ 50%, qu'il ressemble à cela.



9. Dupliquer le calque et le faire le pivoter à nouveau comme ci-contre.

10. Fusionner tous les calques

11. Nous allons améliorer ce cristal en utilisant l'outil «**Densité ->**». Peindre, avec cet outil, les contours du cristal jusqu'à obtenir un effet satisfaisant.



12. Enfin, utiliser l'outil «**Texte**» et frapper un peu de typo aléatoire. C'est terminé.

